# Reflecteren

Kies per halve dag één activiteit en analyseer deze aan de hand van onderstaand sjabloon.

|  |  |
| --- | --- |
| Datum |  |
| Activiteit |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Stap** | **Reflectie – gebruik richtvragen uit het GRROW-model (zie stagewebsite) als leidraad** |
| GOAL |  |
| REALITY |  |
| RESOURCES |  |
| OPTIONS |  |
| WILL |  |

Deze reflecties kunnen op twee manieren worden ingediend. Jij kiest zelf op welke manier.

1. Schriftelijk, door ze na elke stagedag onder elkaar toe te voegen aan de stagemap.
2. Mondeling, als audio- of videobestand. Je bezorgt de bestanden (max. 5 minuten per reflectie) via Kaltura. Misschien is het nodig jouw audio- of videobestand in te korten. Je kan hiervoor Windows Movie Maker of IMovie gebruiken. Hulp nodig?

🡪Windows Movie Maker: <https://www.youtube.com/watch?v=YTeLiYXzWmQ>

🡪IMovie: <https://www.youtube.com/watch?v=0qstJjqczxs>

Om te weten hoe je een audio- of videobestand oplaadt en deelt via Kaltura, gebruik je de handleiding (zie bijlage stagevademecum).

! **Opgelet**: gebruik de volgende naam voor jouw bestand: 1EBAKOHAO\_Naam\_Voornaam\_dd.mm.jjjj\_reflectieX. In deze naamgeving staat dd.mm.jjjj voor de datum. Vervang de ‘X’ bij ‘reflectieX’ door 1 of 2.

! **Opgelet**: ook bij mondelinge reflecties verwachten we dat je de opbouw van het GRROW-model als leidraad gebruikt. Laad én deel audio- of videobestanden net als schriftelijke reflecties na elke stagedag.